Modellieren: Hochbahnhof

Hier zeige ich, wie ich einen Hochbahnhof erstelle und an das Gelände anpasse:

Bild 1. eine Straße mit höchster Steigung bauen, bis die Höhe erreicht ist, dass auf gleichem Niveau eine Brücke gebaut werden kann.
Bild 2. einen Bahnhof an die Straße setzten. Dieser sollte in L+B so groß wie möglich gewählt werden, unabhängig von dem entgültigen Bahnhof
Bild 3. den Bahnhof und die Straße löschen
Bild 4. einen weiteren Bahnhof setzen, um die Fläche zu vergrößern. Den Bahnhoh wieder löschen
Bild 5 einen weiteren Bahnhof 180° gedreht setzen, um die Vorderkante zu begradigen.
- Dies kann beliebig fortgesetzt werden bis die Fläche die gewünschte Form und Fläche hat. Mann kann auch einen Teil der Stadt darauf anlegen.
Bild 6. Den entgültigen Bahnhof platzieren
Bild 7+8. Straßen oder Schienen die überbaut werden sollen legen und eine waagerechte Strecke mit Brücke darüber bauen
Bild 9-11. alle Gleise über die Querstrecken legen
Bild 12+13. drei bis vier Gleise an die fertige Strecke legen (ca 10m vor der Brücke enden) und wieder löschen
Bild 14-17. mit dicht beieinander liegenden Straßen eine Schräge schaffen und die Straßen wieder löschen
Bild 18. Brückenköpfe setzen. Diese findet Ihr in meinem "Schönbau-Wegpunktmodelle Teil 1+2"
- Tip: wenn die Gleise im Bereich des Brückenkopfes waagerecht liegen, sieht es am besten aus.
- Den ersten Kopf (beidseitig)so dicht an die Brücke setzten, wie es zugelassen wird. Die nächsten anreihen.
- einen Brückenkopf für eine eingleisige Strecke gibt es jetzt im "Schönbau-Wegpunktmodelle Teil 2"
Bild 19+20. noch um die Brückenköpfe modellieren, dazu können auch wieder schmale Straßen zur Hilfe genommen werden
Bild 21+22. Die Schrägen mit dem Geländewerkzeug ebnen. FERTIG
Bild 23. Beispiel aus meiner Map