Spielsteuerung

Inhaltsverzeichnis

- 1 Steuerung der Kamera
- 2 Steuerung der Spielgeschwindigkeit
- 3 weitere Spezialfunktionen
- 4 Übersicht zur Tastenbelegung
- 5 Spezialfunktionen im Debug-Modus
- 6 Ändern der Tastenbelegung

1 Steuerung der Kamera

Die Kamera kann über die **Maus oder Tastatur** gesteuert werden:

	Maus	Tastatur
Verschieben der Karte:	rechte Maustaste halten und Maus bewegen	W, A, S, D bzw. Pfeiltasten
Drehen:	Mittle Maustaste halten und nach rechts bzw. links bewegen	Q, E
Kippen:	Mittle Maustaste halten und nach oben bzw. unten bewegen **Alternativ**: Strg + Linke Maustaste	R. F
Zoomen:	drehen des Mausrades	Y(Z), X

2 Steuerung der Spielgeschwindigkeit

	Maus	Tastatur
Spiel pausieren	mit linker Maustaste auf Pause klicken	PAUSE
Spielgeschwindigkeit einstellen	mit linker Maustaste Spielgeschwindigkeit wählen	TAB

3 weitere Spezialfunktionen

	Tastatur
Drehen von Bahnhöfen	N, M

Feines Drehen von Bahnhöfen	Umschalt & N, M
Anheben und Senken von Straßenmittelstücken (v.a. zum Bau von abgerundeten Brücken)	N, M
Alle Fenster schließen	Entf
Anschnappen ausschalten	Umschalt

4 Übersicht zur Tastenbelegung

Taste	Funktion
Pfeiltasten	Bewegen auf der Karte
W,A,S,D	Bewegen auf der Karte
Q, E	Karte drehen
Y(oder Z), X	Zoomen
R, F	Kamera kippen
N, M	Gebäude drehen, Straßenkrümmung
TAB	Geschwindigkeit verändern
Pause	Spiel pausieren
Umschalt	Anschnappen ("Snapping") deaktivieren
Alt+F4	Hauptmenü
Alt+Enter	Vollbild/Fenstermodus

5 Spezialfunktionen im Debug-Modus

Der Debug-Modus wird über die settings.lua aktiviert. Die Tastenkombinationen stehen nur im Debug-Modus zur Verfügung!

Tastenkombination	Funktion
Alt Gr + G	Symbole und Oberfläche ("GUI") ausblenden
Alt Gr + L	Spuren einblenden (Straßen, Gleise. Fußgänger) ("Lanes")

6 Ändern der Tastenbelegung

Bei der oben beschriebene Tastenbelegung handelt es sich um die Standardbelegung. Diese kann über die `settings.lua` geändert werden. Näheres hierzu im Tutorial *Tastenbelegung ändern*.