Platzhalter Würfel entfernen / Remove Dummy Models

Es kann immer mal passieren, dass sie durch ein Mod Entfernen/Austausch entstehen und dann auf der Karte verteilt sind:

Dummys, Würfel, Platzhalter, Amazon Pakete oder wie immer man sie nennen mag ...

Das manuelle Löschen wäre sehr zeitaufwändig und umständlich, wenn man nicht die halbe Karte abreißen will.

Daher hier die schnelle und einfache Lösung via Skript mit der Konsole.

Man öffnet die Spielkonsole, fügt folgenden Code ein und drückt Enter.

Code

```
for id,asset in pairs(game.interface.getEntities({radius=1e42}, {type="ASSET_GROUP", include
```

Achtung: Dies gilt nur für Assets.

Dummys als Konstruktionen, Fahrzeuge müssen anders gelöscht werden (der Code könnte aber ähnlich sein).

Image not found or type unknown

English

Remove Dummy Models in your savegame by typing the above code in the game console.

Only Assets are affected, no constructions or vehicle dummys.

Praktisch zum Auslesen und Finden von Assets/Dummys: Advanced Statistics