Bahnhof Neustadt von Patti

Inhaltsverzeichnis

- 1 PV-Bahnhofpack - Neustadt
- 2 Mod-zum-Mod -Bahnhofpaket Neustädter von patti von TPF

Vielen von Euch stört es das es zu wenige Bahnhöfe in TPF2 gibt,hier will ich Abhilfe schaffen dann legen wir mal los.

1. Was brauche ich

- das Original aus Trainfever :

1 PV-Bahnhofpack - Neustadt

Hier braucht ihr das:

- https://www.transportfever.net…ack-neustadt/&fileID=2995

2 Mod-zum-Mod -Bahnhofpaket Neustädter von patti von TPF

- https://www.transportfever.net…er-von-patti/&fileID=4085

2. Den Konverter

3. Notpad++

4. Zur Textur Nacharbeitung :(grepwin),

besser und schneller mit dem Modelleditor hier lassen sich die Texturen und Materialien anpassen.

Vorgehensweise:

Als erstes schneidet ihr den res Ordner vom Original aus Trainfever aus. Als zweites fügt ihr den res Ordner des Originals aus Trainfever in den res Ordner des Mod zu Mod von Neustadt. Soweit so gut nun habt ihr alle Ressourcen die ihr braucht. Danach könnt ihr eine saubere mod.lua erstellen ist auch hier im Forum beschrieben wie mann das macht.

Konvertieren:

Bennent die mod.lua um in mod.luax und packt mod.lua vom Konverter mit in den Ordner.

Der Ordner sollte ungefähr so aussehen:

(TPF2-Addon Bahnhof Neustadt von Patti_1).

Soweit so gut, als nächstes müssen wir noch die con Dateien anpassen, in der Zeile 386, überall wo die Straßen aufgeführt sind ändern wir sie in

“standard/town_small_old“ um.

Das sind die neuen Straßen von TPF2. Diese con Datei befindet sich in res/construction/station/rail.

Das ganze könnt ihr dann durch den Konverter jagen.

Nacharbeitung:

Um die Texturen anzupassen braucht ihr noch das Programm (grepwin) damit bekommt ihr das glänzen der Bahnhöfe weg.

In der Zeile search: tragt ihr "tga" ein.

In der Zeile replace with: " default_metal_gloss_ao.tga" eintragen und auf search und danach auf reaplace.

Einfacher geht auch mit den Modelleditor zu arbeiten, hier können die Texturen und Materialien einfach angepasst werden auch andere Einträge lassen sich hier verwürklichen.

Update zu den lanes der

Bahnhöfen :

1. Öffnet die MDL Dateien der Bahnhöfe, nur die Bahnhöfe anpassen.

2. Hier bis zum Transport Network Provider scrollen.

- gleich in der 1. Zeile

steht (-4,5 18 0,3) hier ändert ihr (0,3 zu 0,0).

- die Zeile wiederholt sich noch einmal und zwar (4,5 18 0,3) auch hier wieder (0,3 zu 0,0)ändern.

Das ganze macht ihr nur bei den 4 Bahnhof MDL's damit haben die Bahnhöfe wieder Straßenzugang und die sims können endlich wieder verreisen!;)

Image not found or type unknown

Ich wünsche Euch viel Spaß mit den neuen Bahnhöfen.!;)

Image not found or type unknown