# First Person View in jedem Waggon

Hallo,

da ich einen Weg gesucht habe in jedem Waggon "platz" nehmen zu können als Fahrgast, ist mir ein Weg mittels CameraConfig in den Sinn gekommen. Dazu wird ein simpler Eintrag in der Model Config nötig sein.

Lua

```
cameraConfig                                    =                                    {
                {

                   transf = { 1, 0, 0, 0, -0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 6, 0, 2, 1, },
                },
            }
        },
```

falls ihr noch Feinanpassungen machen wollt verschiebt euch noch die x,y,z achse. Die Zahlen die ihr dafür ändern müsst:

Code

```
transf = { 1, 0, 0, 0, -0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, X, Y, Z, 1, },
```

Fügt den Quellcode in euch beliebigen .mdl's hinzu.

Der Dateipfad ist meist:

Code

```
\res\models\model\vehicle\waggon\xxx.mdl
```

Setzt den gesamten cameraConfig Eintrag einfach über

Code

```
transportVehicle = {
```

Dies könnt ihr bei jedem beliebigen Waggon machen, egal ob Mod oder Vanilla!

Nun könnt ihr mit Bild auf und Bild ab durch die verschiedenen Waggons Skippen!

Ich wünsche viel Spaß bei der Passagier Mitfahrt ^^ Image not found or type unknown