Terrain-Tool vergrößern

Das Terrain-Tool im Karteneditor hat einen erheblich größeren Durchmesser als im Spiel. Warum das so ist, erschließt sich mir irgendwie nicht. In TPF1 konnte/musste man das Terrain-Tool ja auch vergrößern, um größere Geländeflächen im laufenden Spiel zu bearbeiten.

Dies kann man anscheinend in Transport Fever 2 in der base_config.lua entsprechend auch vergrößern bzw. an den Karteneditor anpassen.

Der original Eintrag in Zeile 149 lautet:

game.config.terrainToolMaxSize = 16

Beim Karteneditor lautet der Eintrag in Zeile 151:

game.config.terrainToolMaxSizeEditor = 256

Ich habe in Zeile 149 den Wert 16 durch den Wert 256 ersetzt und jetzt ist es bei mir auch möglich eine größere Geländefläche im laufenden Spiel zu bearbeiten.

Nachtrag vom 07.03.2020: Seit dem letzten Update Build 28231 steht der Eintrag "game.config.terrainToolMaxSize" in Zeile 146. Händische Änderungen werden durch das Update überschrieben.

Nachtrag vom 26.06.2020: Seit dem letzten Update Build 29433 steht der Eintrag "game.config.terrainToolMaxSize" in Zeile 167. Händische Änderungen werden durch das Update überschrieben.

Nachtrag vom 15.11.2021: Aufgrund eigens gemachter Erfahrung wollte ich nur darauf hinweisen, dass durch Mods mit zusätzlichen Pinselformen händische Änderungen in der base_config.lua möglicherweise ausgehebelt werden könnten.

Nachtrag vom 10.03.2023: Seit dem letzten Update Build 35243 steht der Eintrag "game.config.terrainToolMaxSize" in Zeile 170. Händische Änderungen werden durch das Update

überschrieben.