Verzeichnispfade für Linux

Alle Angaben beziehen sich auf Uubuntu 18.04. Für username müsst Ihr euren lokalen Benutzernamen einsetzten, wer sich dennoch unsicher ist einfach den Befehl **whoami** in einem Terminal abschicken.

Root Verzeichnis vom Spiel:

Code

```
/home/username/.steam/steam/steamapps/common/Transport Fever 2/
```

Wie immer ist da wieder der Ordner **mods** zu Finden zwecks manueller Installation ohne Mod Manager.

Pfad zum Savegame, Backups der Spielstände sind generell Pflicht!

Code

```
/home/username/.steam/steam/userdata/<steam userid>/1066780/local/save/
```

Wenn Ihr eure Map mit dem selben Seed nochmal Neu Starten wollt,

Code

```
/home/username/.steam/steam/userdata/<steam userid>/1066780/local/crash_dump/
```

wie das geht findet Ihr an dieser Stelle bzw. Ihr sucht in der Datei **stdout.txt** nach **map seed text:**

Pfad zum Steam Modordner:

Code

```
/home/username/.steam/steam/steamapps/workshop/content/1066780/
```

Für den Fall das es eine Mod nur im Steam Workshop gibt, und Ihr euch von dieser ein Backup machen wollt.